IMENT INSTAL R \mathbf{CO} NCODFUR I AM GENFRI FR)FS IFRS 2 **AVEC AU**



Pierre Binet Collège Jean Fernel Clermont

Télécharger tout d'abord le logiciel AUDACITY.



Installer complètement le logiciel.

Éteindre, puis rallumer votre ordinateur si c'est nécessaire.

Télécharger l'encodeur Lame_enc.dll



Puis mettre cet encodeur dans <u>C:\Programmes\Audacity</u>.

Ouvrir Audacity.

ier Edition Affichage Projet Générer Efi	fet Analyse Aid	e
Impossible d'annuler	Ctrl+Z	G
Impossible de refaire	Ctrl+Y	
- Couper	Ctrl+X	3,0
Copier	Ctrl+C	
Coller	Ctrl+V	
Ne garder que la sélection	Ctrl+T	
Effacer	Ctrl+K	
Silence	Ctrl+L	
Séparer		
Dupliquer	Ctrl+D	
Sélectionner	+	
Rechercher les croisements avec le zér	ro Z	
Enregistrer la sélection		
Restaurer la sélection		
Déplacer le curseur	•	
Sélection	+	
Préférences	Ctrl+P	

Cliquez sur *Edition* puis sur *Préférences*.

Cette fenêtre s'ouvre.

'S audio Qualit	é Formats de fichier Spectrogrammes Répertoires	Interface Clavier Souris
Lecture	/	
Périphérique :	Mappeur de sons Microsoft - Output	<u>.</u>
Enregistrement -		
Périphérique :	Mappeur de sons Microsoft - Input	
Canaux 1(Mana)	-
	monoy	
Lecture des au	tres pistes pendant l'enregistrement d'une nouvelle	
Lecture des au Passage audio	itres pistes pendant l'enregistrement d'une nouvelle logiciel (Lire la nouvelle piste pendant son enregistrem	ent)
Lecture des au	itres pistes pendant l'enregistrement d'une nouvelle logiciel (Lire la nouvelle piste pendant son enregistrem	ent)
" Lecture des au	itres pistes pendant l'enregistrement d'une nouvelle logiciel (Lire la nouvelle piste pendant son enregistrem	ent)
Lecture des au Passage audio	itres pistes pendant l'enregistrement d'une nouvelle logiciel (Lire la nouvelle piste pendant son enregistrem	ient)
Lecture des au Passage audio	itres pistes pendant l'enregistrement d'une nouvelle logiciel (Lire la nouvelle piste pendant son enregistrem	ent)

Cliquez sur *Formats de fichier*.

-Lors de l'importation de fichie	ers audio non o	compressés		lavier Souns
 Lecture directe depuis le 	fichier origina	l (plus rapide)		
- Format d'exportation non co	npressé		 	
WAV (Microsoft 16 bit PCM) 🔽			
WAV (Microsoft), Signed 16	bit PCM			
- Réglage de l'exportation OG	G			
Qualité OGG : 5 0 -	~		 10	
 Réglage de l'exportation MP Version de la librairie MP3 : 	3 LAME v 3.97		 Che	ercher la librairie
Débit :	192		 	/
			Arnuler	ок

Cliquez sur <u>Chercher la librairie</u>.

Une seconde fenêtre s'ouvre.

Exporte	r le MP3	_		23
4	Audacity n'exporte librairie LAME, dis l'encodage MP3. V lame_enc.dll, en té ensuite son empla qu'une seule fois. Voulez-vous indiq maintenant?	e pas directement ponible gratuitem (ous devez d'aboro eléchargeant l'enco cement à Audacity uer l'emplacemen	de fichier MP3, mais ut ent, pour prendre en ch l obtenir séparément le odeur LAME MP3, et en v. Vous n'aurez besoin du fichier lame_enc.d	ilise la arge fichier indiquant de faire ceci II
			Oui	Non



Aller chercher l'encodeur Lame à l'endroit où vous l'avez placé <u>(C:\Programmes\Audacity)</u>.



éférences d'Audacit	у	
E/S audio Qualité	Formats de fichier Spectrogrammes Ré	pertoires Interface Clavier Souris
Lors de l'importation	n de fichiers audio non compressés	
Faire une copie Ecture directe	du fichier avant d'editer (plus sur) depuis le fichier original (plus rapide)	
- Format d'exportatio	n non compressé	
WAV (Microsoft 1	6 bit PCM)	
WAV (Microsoft)	ingred 16 bit PCM	
WAV (Microsoft), 5		
Réglage de l'export	ation OGG	
Qualité OGG :	5 0	10
Réglage de l'export	ation MP3	
Version de la librair	ie MP3 : LAME v3.97	Chercher la librairie
Débit :	192 -	
	16	
	24	
	40	
	56	
	64 80	Annuler OK
	96	
	128	
	160	
	160	
	160 192 224 256	

Pour une meilleure qualité de son, il est conseillé de régler le débit sur <u>192</u>.

Format d'exportation non compre	essé			
WAV (Microsoft 16 bit PCM)	•			
WAV (Microsoft), Signed 16 bit	PCM			
Réglage de l'exportation OGG -				
Qualité OGG : 5 0			- 10	
Réglage de l'exportation MP3 -				
Version de la librairie MP3 : LA	ME v3.97		Cherch	er la librairie
Débit :	92 💌	 		
		 T	Appular	OK

Cliquez enfin sur <u>OK</u>.